

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN KIAN	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
PENGESAHAN PENGUJI.....	V
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. RUMUSAN MASALAH	5
C. TUJUAN PENERAPAN	5
1. Tujuan Umum.....	5
2. Tujuan Khusus.....	5
D. MANFAAT PENERAPAN	6
1. Manfaat Teoritis	6
2. Manfaat Praktis.....	6
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	7
A. TERAPI BERMAIN <i>PUZZLE</i>	7
1. Definisi Terapi Bermain.....	7
2. Tujuan Terapi Bermain	8
3. Manfaat Terapi Bermain	8
4. Fungsi <i>Puzzle</i>	8
5. Jenis-Jenis <i>Puzzle</i>	9
6. Proses Bermain/ SOP Bermain.....	10

B. KECEMASAN.....	12
1. Definisi Kecemasan	12
2. Klasifikasi Tingkat Kecemasan	12
3. Tanda-Tanda Cemas	13
4. Factor Yang Berhubungan Dengan Kecemasan Anak	14
5. Alat Ukur Kecemasan	15
C. Anak	16
1. Definisi Anak	16
2. Klasifikasi Umur Anak	17
3. Tahap Pertumbuhan Dan Perkembangan Anak.....	18
D. HOSPITALISASI PADA ANAK	20
1. Definisi Hospitalisasi	20
2. Dampak Hospitalisasi	21
E. KONSEP ASUHAN KEPERAWATAN PADA ANAK DENGAN KECEMASAN	22
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Rancangan Penelitian	28
B. Subyek Penelitian.....	28
C. Gambaran Kasus	30
D. Definisi Operasional.....	29
E. Lokasi Dan Waktu Penerapan.....	31
F. Pengumpulan Data	31
G. Cara Pengolahan Data.....	32
H. Etika Penelitian.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
A. Hasil	34
B. Pembahasan	35
C. Keterbatasan Penelitian	40
BAB V PENUTUP	41
A. Kesimpulan	41
B. Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA	xiv