

**PENERAPAN PERMAINAN *PUZZLE* UNTUK
MENINGKATKAN MOTORIK HALUS
ANAK PRA SEKOLAH
USIA 4-6 TAHUN**

Vivi Mei Syaroh¹, Hermawati²

vivimsyaroh@gmail.com

Diploma III Keperawatan, Fakultas Ilmu Kesehatan
Universitas 'Aisyiyah Surakarta

ABSTRAK

Latar Belakang : Anak usia 4-6 tahun termasuk ke dalam usia anak prasekolah yang biasanya disebut sebagai *golden period* dikarenakan proses tumbuh kembang berlangsung sangat pesat. Motorik halus adalah kemampuan yang berhubungan dengan keterampilan fisik yang melibatkan otot kecil serta koordinasi mata dan tangan. Permainan *puzzle* bisa melatih anak mengembangkan kemampuan daya ingat, belajar dengan bermain, dan mengenal bentuk. Prevalensi kasus pertumbuhan dan perkembangan di Dinas Kesehatan Kabupaten Sukoharjo tahun 2023 sebanyak 98,35%. Salah satu dampak permainan edukatif yang dapat meningkatkan perkembangan motorik halus anak adalah *Puzzle*. **Tujuan :** Penelitian ini mendeskripsikan perbandingan pada 2 responden perkembangan motorik halus sebelum dan sesudah penerapan permainan *puzzle*. **Metode :** Penelitian ini menggunakan studi deskriptif kasus pada 2 responden dilakukan tanggal 26-27 Mei 2025 selama 2 hari berturut-turut durasi permainan selama 30 menit menggunakan jenis instrumen yaitu *puzzle*, lembar DDST II, dan *stopwatch*. **Hasil :** Penerapan Permainan *Puzzle* pada kedua responden perbandingan perkembangan didapatkan hasil An. D sebelum yaitu *Suspect* sedangkan An. R sebelum yaitu *Suspect*, Sesudah terjadi peningkatan menjadi Normal. **Kesimpulan :** Hasil penelitian dapat disimpulkan adanya peningkatan motorik halus menjadi Normal dalam pemberian permainan *puzzle* pada kedua responden.

Kata Kunci : *Anak_prasekolah, Motorik_Halus, Permainan_Puzzle*