

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN.....	i
SAMPUL DALAM.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KIE.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	v
PENGESAHAN PENGUJI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
INTISARI.....	ix
SUMMARY.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Perilaku Hidup Bersih dan Sehat.....	5
B. Media Edukasi Interaktif.....	14
C. Permainan Sebagai Media Edukatif.....	16
D. Anak – Anak Sekolah Dasar.....	20
E. Peneliti Terdahulu.....	21
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN.....	23
A. Nama Proyek Luaran.....	23
B. Tujuan Proyek Luaran.....	23
C. Keaslian karya proyek.....	23
D. Deskripsi Desain Proyek Luaran Secara Naratif.....	24
BAB IV LUARAN YANG DI CAPAI.....	31
BAB V PENUTUP.....	33
A. Kesimpulan.....	33
B. Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA.....	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cuci Tangan menggunakan Sabun dan Air Bersih.....	11
Gambar 2.2 Cuci Tangan menggunakan Hand Rub.....	12
Gambar 4.1 Desain Permainan Ular Tangga.....	32

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Keaslian Karya Proyek.....	23
Tabel 3.2 Uji Coba Hasil Proyek Terhadap 13 Responden	27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Konsultasi Tugas Akhir	40
Lampiran 2 Lembar Perizinan.....	41
Lampiran 3 Daftar Riwayat Hidup.....	42
Lampiran 4 Sertifikat HKI	44
Lampiran 5 Dokumentasi Kegiatan	45

DAFTAR SINGKATAN

KIE	: Komunikasi, Informasi, dan Edukasi
PHBS	: Perilaku Hidup Bersih dan Sehat
MIN	: Madrasah Ibtidaiyah Negeri
WHO	: World Health Organization (Organisasi Kesehatan Dunia)
Dinkes	: Dinas Kesehatan
ASI	: Air Susu Ibu
KMS	: Kartu Menuju Sehat
ISPA	: Infeksi Saluran Pernapasan Akut
CTPS	: Cuci Tangan Pakai Sabun
SD	: Sekolah Dasar
Menkes	: Menteri Kesehatan
SNARS	: Standar Nasional Akreditasi Rumah Sakit
HKI	: Hak Kekayaan Intelektual

DAFTAR ISTILAH SIMBOL

()	Tanda Kurung
%	Persen
“..”	Tanda Petik
<	Tanda Kurang Dari
/	Garis Miring