

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KIE.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
PENGESAHAN PENGUJI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
RINGKASAN	ix
SUMMARY	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
DAFTAR ISI / SIMBOL.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Landasan Teori Stunting.....	5
1. Pengertian Stunting	5
2. Faktor-Faktor Stunting.....	6
3. Dampak Stunting	6
4. Penanganan Stunting di Indonesia	8
B. Landasan Teori Pengetahuan	9
1. Pengertian Pengetahuan	9
2. Tingkat Pengetahuan.....	10
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pengetahuan.	12
4. Proses Terjadinya Pengetahuan	15
C. Landasan Teori <i>Digital Health</i>.....	16

1. Pengertian <i>Digital Health</i>	16
2. Komponen Utama <i>Digital Health</i>	16
3. Manfaat <i>Digital Health</i>	17
4. Tantangan <i>Digital Health</i>	18
D. Landasan teori KMS online	18
1. Pengertian <i>KMS online</i>	18
2. Fungsi dan Peran <i>KMS online</i>	19
3. Langkah – Langkah penggunaan <i>KMS online</i>	19
4. Kelebihan dan Kekurangan <i>KMS online</i>	20
E. Landasan Teori Media Audio Visual	21
1. Pengertian <i>Media Audiovisual</i>	21
2. Jenis-Jenis <i>Media Audiovisual</i>	22
3. Sifat-Sifat <i>Audiovisual</i>	22
4. Manfaat <i>Media Audiovisual</i>	22
5. Kelebihan <i>Media Audiovisual</i>	23
6. Kekurangan <i>Media Audiovisual</i>	24
F. Ketepatan Solusi yang ditawarkan.....	24
G. Hasil penelitian terkait	25
BAB III.....	27
DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN	27
A. Nama Proyek Luaran	27
B. Tujuan Proyek Luaran.....	27
C. Keaslian Karya Proyek.....	27
D. Deskripsi Desain Proyek Luaran Secara Naratif.....	29
BAB IV	36
LUARAN YANG DICAPAI.....	36
BAB V.....	38
PENUTUP.....	38
A. Kesimpulan.....	38
B. Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN.....	44