

**PENERAPAN TERAPI BERMAIN *PUZZLE* UNTUK MENURUNKAN TINGKAT
KECEMASAN PADA ANAK USIA PRA SEKOLAH
SAAT HOSPITALISASI DI RSUD dr.SOEHADI
PRIJONEGORO SRAGEN**

Putri Syafira Salsabilla¹, Zulfa Mahdiatur Rasyida²,Neny Utami³

^{1,2}Universitas ‘Aisyiyah Surakarta

³RSUD dr.Soehadi Prijonegoro Sragen

Email : putrisyafirasalsabilla7@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang : Kecemasan hospitalisasi yang dialami anak usia prasekolah menyebabkan terjadinya peningkatan kecemasan yang dikarenakan adanya tindakan yang menyebabkan trauma, bermain *puzzle* dapat mengeksplorasikan perasaan yang sedang dialami. **Tujuan :** Mengetahui hasil implementasi penerapan terapi bermain *puzzle* terhadap tingkat kecemasan hospitalisasi pada anak usia prasekolah di RSUD dr.Soehadi Prijonegoro Sragen. **Metode :** Penelitian ini menggunakan 2 orang responden sesuai kriteria inklusi dan eksklusi, metode menggunakan *pre test* dan *post test*, dengan memberikan terapi bermain *puzzle* selama 2 hari dilakukan 1 kali sehari pada sore hari. **Hasil :** Hasil Implementasi permainan terapi *puzzle* terhadap kecemasan hospitalisasi pada anak usia prasekolah pada hari ke-1 pada An. F memperoleh skor 25 dengan kategori Sedang dan An. N memperoleh skor 33 dengan kategori berat. Pada hari ke-2 pada An. F memperoleh skor 15 dengan kategori ringan dan An. N memperoleh skor 26 dengan kategori sedang. Dimana kedua pasien sebelum penerapan berada pada nilai skor kecemasan berat dan sedang dan mengalami penurunan skor kecemasan menjadi sedang dan ringan. **Kesimpulan :** Terapi bermain *puzzle* dapat menurunkan tingkat kecemasan pada anak dengan *hospitality*.

Kata kunci : Terapi, *Puzzle*, *Kecemasan*, *Hospitalisasi*, *Pra-sekolah*