

Rinta Intan Ayu Kiniret
NIM C2015081
Program Studi Sarjana Keperawatan

Pembimbing :
1. Tri Susilowati, S.Kep. Ns.,M.Kep
2. Hermawati, S. Kep., Ns., M. Kep

GAMBARAN KARAKTERISTIK ANAK YANG MENGALAMI KECANDUAN BERMAIN GAME ONLINE

ABSTRAK

Latar Belakang: Pengguna internet pada tahun 2014 mencapai 107 juta pengguna atau sekitar 24% dari total populasi penduduk di Indonesia. Dari data pengguna internet tersebut, diperkirakan pengguna *game online* di Indonesia berkisar 10.7 juta orang atau sekitar 10% dari total pengguna internet. Anak usia sekolah banyak menghabiskan waktunya untuk bermain *game online*, sehingga membuat anak menjadi kecanduan. Persentase anak usia sekolah yang mengalami kecanduan *game online* sebanyak 10,15%.

Tujuan : Mendeskripsikan karakteristik anak dengan kecanduan *game online* di SDN Bangkleyan.

Metode : Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif, pengambilan sampel menggunakan teknik *quota sampling* dengan jumlah sampel 200, dan instrumen penelitian menggunakan kuesioner. Analisa data menggunakan analisa univariat untuk menghasilkan distribusi frekuensi.

Hasil : Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebagian besar anak usia sekolah yang bermain *game online* adalah berusia 5-11 tahun, berjenis kelamin perempuan, berprestasi lulus dengan nilai ≥ 65 , dan tidak mengalami kecanduan bermain *game online*.

Kesimpulan : Siswa SDN Bangkleyan sebagian besar yang tidak mengalami kecanduan bermain *game online* berjenis kelamin perempuan, dan memiliki nilai ≥ 65 (lulus).

Kata kunci : *Anak usia sekolah, Game online, Kecanduan.*