

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i	
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii	
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii	
RANGKUMAN/INTISARI.....	vi	
KATA PENGANTAR.....	v	
DAFTAR ISI.....	vi	
BAB I PENDAHULUAN.....	1	
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4	
A. LANDASAN TEORI		
1. Remaja		
a. Definisi Remaja.....	4	
b. Tahap perkembangan remaja.....	4	
c. Karakteristik perkembangan remaja.....	5	
d. Tugas perkembangan remaja.....	8	
2. <i>Game Online</i>		
a. Definisi <i>game online</i>	9	
b. Faktor yang Menyebabkan Remaja Bermain <i>Game Online</i>	10	
c. Bahaya dari <i>Game Online</i>	10	
d. Dampak dari bermain <i>game online</i>	11	
3. Edukasi Bahaya <i>Game Online</i>		12
4. Media Buku Saku		13
BAB III DESKRIPSI LUARAN YANG DIHASILKAN.....	15	
A. Jenis media.....	15	
B. Waktu dan Lokasi Pembuatan Media.....	15	
C. Tema dan Judul Media.....	15	
D. Tujuan.....	15	
E. Sasaran.....	16	
F. Pokok bahasan.....	16	

BAB IV LUARAN YANG DICAPAI.....	18
BAB V PENUTUP.....	19
A. Kesimpulan.....	19
B. Saran.....	19
DAFTAR PUSTAKA.....	21
LAMPIRAN	