

## DAFTAR ISI

COVER DEPAN .....	i
COVER DALAM .....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI .....	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	v
PENGESAHAN PENGUJI .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
INTISARI.....	ix
SUMMARY .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
A. Bencana .....	4
1. Definisi Bencana.....	4
2. Jenis-jenis Bencana.....	4
3. Faktor yang mempengaruhi bencana .....	5
4. Dampak Bencana .....	6
5. Tahap manajemen bencana .....	9
B. Play therapy .....	10
1. Definisi play therapy.....	11
2. Klasifikasi bermain .....	11
2. Perkembangan anak .....	113
3. Fungsi Bermain .....	21
C. Jenis-jenis Permainan .....	22
1. Anak usia 3-4 tahun .....	22

2.	Anak usia 4-5 tahun .....	22
3.	Anak usia 5-6 tahun .....	24
4.	Anak usia 6-7 tahun .....	24
5.	Anak usia 8-9 tahun .....	25
6.	Anak usia 10-12 tahun .....	25
D.	Menggambar .....	27
1.	Definisi menggambar.....	27
2.	Persiapan alat.....	27
3.	Cara permainan.....	27
4.	Manfaat menggambar .....	27
E.	Permainan <i>Puzzle</i> .....	28
1.	Definisi permainan Puzzle .....	28
2.	Persiapan alat :.....	28
3.	Cara permainan :.....	28
4.	Manfaat bermain puzzle .....	28
F.	Mencari balon .....	29
1.	Definisi mencari balon .....	29
2.	Persiapan alat.....	29
3.	Cara permainan.....	29
4.	Manfaat perainan .....	29
G.	Bermain plastisin.....	29
1.	Definisi bermain plastisin .....	29
2.	Persiapan alat.....	29
3.	Cara permainan.....	30
H.	Cara melakukan permainan .....	30
I.	Media booklet .....	30
1.	Pengertian Media Booklet.....	30
2.	Kelebihan booklet.....	30
3.	Solusi yang ditawarkan .....	31
<b>BAB III DESKRIPSI YANG DIHASILKAN .....</b>		<b>32</b>
A.	Nama Project Luaran.....	32
B.	Tujuan Luaran.....	32
C.	Desain dan Hasil Luaran .....	32

D. Keaslian karya project .....	33
BAB IV LUARAN YANG DICAPAI.....	35
BAB V PENUTUP .....	37
A. KESIMPULAN.....	37
B. SARAN.....	37
DAFTAR PUSTAKA .....	39

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Desain Isi Booklet .....	36
Gambar 4.2 Desain Isi Booklet .....	36

## DAFTAR SINGKATAN

UNDP	<i>United Nation Development Program</i>
IRB	Indeks Resiko Bencana
PKM	Program Kreativitas Mahasiswa
BNPB	Badan Nasional Penanggulangan Bencana
Riskesdas	Riset Kesehatan Dasar
HaKI	Hak Kekayaan Intelektual
PTSD	<i>Post Traumatic Stres Disorder</i>
KIE	Komunikasi, informasi dan Edukasi

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 <i>Booklet</i> .....	41
Lampiran 2 Lembar konsultasi .....	48