

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN	i
SAMPUL DALAM	ii
PERYATAAN KEASLIAN	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
PENGESAHAN PENGUJI	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI	ix
SUMMARY	x
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. STROKE	5
1. Pengertian Stroke	5
2. Jenis Stroke	6
3. Faktor Risiko Stroke	6
4. Tanda dan Gejala Stroke	7
5. Komplikasi Stroke	8
6. Pencegahan Stroke	9
7. Rehabilitasi Pasca Stroke	10
B. ROM (Range Of Motion)	11
1. Definisi ROM	11
2. Tujuan ROM	12
3. Manfaat Latihan ROM	12
4. Jenis Mobilisasi atau Rentang Gerak	12
5. Indikasi Pelaksanaan Latihan ROM Pasif	12
6. Kontraindikasi Pelaksanaan Latihan ROM	12

7. Otot-Otot yang Bisa Dilakukan ROM.....	13
8. Alat dan Bahan Latihan ROM.....	13
9. Pelaksanaan atau Teknik Latihan ROM	13
C. BOOKLET	22
1. Pengertian Booklet	22
2. Keuntungan Media Booklet	22
3. Kelemahan Media Booklet	22
4. Manfaat Media Booklet	22
D. Ketepatan Solusi yang Ditawarkan	23
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN	25
A. Tema KIE (Komunikasi, Informasi dan Edukasi)	25
B. Tujuan Media	25
C. Keaslian Karya Project	25
D. Desain Project Luaran	26
BAB IV LUARAN YANG INGIN DICAPAI	28
BAB V PENUTUP	30
A. Kesimpulan	30
B. Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Konsul	36
Lampiran 2 Hasil Luaran <i>Booklet</i>	43
Lampiran 3 Surat Permohonan Ujian Tugas Akhir	50