

**UPAYA MENINGKATKAN PENGETAHUAN TENTANG PERMAINAN
TRADISIONAL SEBAGAI *TRAUMA HEALING* PASCA BENCANA
PADA ANAK MELALUI MEDIA VIDEO**

Utami Puspitasari

utamipuspitasari3@gmail.com

Universitas ‘Aisyiyah Surakarta

INTISARI

Latar Belakang : Bencana alam terjadi disebabkan oleh alam diantaranya berupa gempa bumi, gunung meletus, angin puting beliung, kekeringan, tanah longsor, dan banjir. Bencana adalah rangkaian peristiwa yang mengancam dan mengganggu kehidupan dan penghidupan masyarakat sehingga mengakibatkan timbulnya korban jiwa manusia, kerusakan lingkungan, kerugian harta benda, dan dampak psikologis. Prevalensi (angka kejadian) Di Sukoharjo, Jawa Tengah didapatkan bahwa karakteristik jenis kelamin perempuan paling banyak yang menderita PTSD kategori parah sebanyak 5 responden (16,7%). Bentuk kerugian yang secara non – fisik seperti trauma terhadap peristiwa yang pernah dialami merupakan salah satu dampak psikologis yang sering ditemui. Maka *trauma healing* sangat diperlukan. **Manfaat** : Upaya pembuatan video ini diharapkan dapat membantu para relawan serta orang tua dalam mendampingi anak korban bencana alam yang mengalami trauma. **Metode** : Luaran yang dihasilkan berupa media komunikasi, informasi, edukatif dalam bentuk video “Permainan Tradisional Sebagai *Trauma Healing* pada Anak”. **Kesimpulan** : Hasil luaran video ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media *trauma healing* pada anak yang mengalami trauma pasca bencana.

Kata Kunci : *Bencana Alam, Permainan Tradisional, Trauma Healing, Video*