

**LATIHAN *VIRTUAL REALITY* DAN *PROPIOCEPTIVE*
NEUROMUSCULAR FACILITATION UNTUK MENINGKATKAN *HAND*
FUNCTION PADA PENDERITA STROKE**

Fatmawati Bayu Mayasari, Maskun Pudjianto

bfatmamayasari21@gmail.com

Universitas „Aisyiyah Surakarta

INTISARI

Latar belakang : Sindrom klinis yang awal timbulnya mendadak, progresi cepat berupa defisit neurologis fokal dan atau global yang berlangsung 24 jam atau lebih atau langsung menimbulkan kematian dan semata-mata disebabkan oleh gangguan peredaran darah otak. Gangguan yang menunjukkan gejala neurologis yang mendadak akibat kerusakan jaringan otak dari asal pembuluh darah. Asal vaskular yang disebut di sini dibagi menjadi oklusi dan pecahnya pembuluh serebral, yang menyebabkan stroke iskemik dan hemoragik, masing-masing. **Tujuan** : Untuk mengetahui prosedur penatalaksanaan *Virtual Reality* dan *PnF* untuk meningkatkan *Hand Function* pada penderita stroke. **Metode** : Metode yang digunakan media KIE yaitu *booklet* sebagai media promotif fisioterapi untuk penderita stroke dalam meningkatkan *Hand Function*. **Hasil** : Media *booklet* ini akan disebarluaskan kepada masyarakat khususnya keluarga penderita stroke sebagai referensi untuk meningkatkan *Hand Function* pada stroke. **Kesimpulan** : Media *booklet* sebagai media promotif fisioterapi dan sebagai media referensi untuk masyarakat khususnya penderita stroke untuk meningkatkan *Hand Function*.

Kata kunci : Stroke, *Virtual Reality* dan *PnF*, *Booklet*.