

DAFTAR ISI

COVER	i
PERNYATAAN KEASLIAN <i>PROJECT</i> AKHIR	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
PENGESAHAN PENGUJI	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI	viii
SUMMARY	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Otak	5
1. Anatomi dan Fisiologi Otak.....	5
a. <i>Cerebrum</i> (Otak Besar)	5
b. <i>Cerebelum</i> (Otak Kecil)	5
c. <i>Brain Stem</i> (Batang Otak)	6
a. <i>Medulla Oblongata</i>	6
b. <i>Pons</i>	7
c. <i>Myelencephalon</i>	8
2. Definisi Otak	9
B. Stroke	9
1. Definisi.....	9
2. Klasifikasi Stroke.....	10
a. <i>Stroke Hemoragik</i>	10

b.	Stroke Iskemik	10
c.	Tanda dan Gejala	11
3.	Etiologi.....	11
4.	Patofisiologi	12
a.	Stroke Iskemik	12
b.	Stroke Hemoragik	13
5.	Neuroplastisitas.....	13
6.	<i>Hand Function</i>	14
7.	<i>Wolf Motor Functional Test (WMFT)</i>	15
C.	<i>Virtual Reality</i>	17
a.	Definisi <i>Virtual Reality</i>	17
b.	<i>Leap Motion Controller</i>	17
c.	Manfaat.....	18
d.	<i>Proprioceptive Neuromuscular Facilitation</i>	18
1)	Definisi	18
2)	Teknik dalam PNF.....	19
a)	Rhythmic initiation (RI)	19
b)	Rhythmic stabilization (RS)	19
c)	Stabilizing reversals.....	20
d)	Hold relax (HR)	20
e)	Dynamic reversals (slow reversals)	21
f)	Contract relax (CR)	22
g)	Manfaat.....	22
D.	Dosis <i>Proprioceptive Neuromuscular Facilitation</i>	23
E.	Mekanisme <i>Virtual Reality</i>	23
F.	Media KIE (Komunikasi, Informasi, Edukasi)	23
a.	Definisi KIE	23
b.	Jenis Media KIE.....	24
a.	<i>Booklet</i>	24
b.	Buku	24
c.	Poster.....	24
d.	Buku Saku.....	24

e.	Brosur.....	24
f.	Leaflet	24
g.	Banner	25
3.	Pengelompokan KIE	25
a.	KIE individu.....	25
b.	KIE Kelompok	25
c.	KIE Massa.....	25
4.	Media Booklet.....	25
a.	Definisi <i>Booklet</i>	25
b.	prinsip pelaksanaan	26
c.	langkah-langkah menyusun media KIE	26
d.	Kelebihan dan Kekurangan Media Booklet	27
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN.....		28
A. Teknik Pelaksanaan Program KIE (Komunikasi, Informasi, Edukasi)		28
B. Nama <i>Project</i> Luaran.....		29
C. Tujuan <i>Project</i> Luaran		29
D. Keaslian Karya <i>Project</i>		30
E. Deskripsi Desain <i>Project</i> Luaran Secara Naratif		30
BAB IV LUARAN YANG DICAPAI.....		31
A. Hasil Luaran.....		31
B. Pembahasan.....		31
1.	Cover <i>Booklet</i>	31
2.	Daftar Isi <i>Booklet</i>	31
3.	Isi <i>Booklet</i> tentang Penjelasan Stroke	32
4.	Isi <i>Booklet</i> tentang Penjelasan <i>Virtual Reality</i>	33
5.	Isi <i>Booklet</i> tentang Penjelasan <i>Proprioceptive Neuromuscular Facilitation</i>	34
6.	Daftar Pustaka	38
C. Rencana Tindak Lanjut.....		39
BAB V PENUTUP.....		40
A. Kesimpulan		40

B. Saran40

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Anatomi Otak.....	5
Gambar 2.2. Medulla Oblongata	7
Gambar 2.3. Pons.....	8
Gambar 2.4. Mesencephalon (Otak Tengah).....	9
Gambar 2.5. (a) <i>Hand Grip</i> . (b) <i>Pinch</i>	15
Gambar 2.6. <i>Leap Motion Controller</i>	17
Gambar 2.7. Gerakan Isometrik	19
Gambar 2.8. Stabilisasi Bahu Pada Gerakan Fleksi-Abduksi/ Ekstensi-Adduksi	20
Gambar 2.9. Menstabilkan Batang Tubuh Bagian Atas	20
Gambar 2.10. Hold Relax dan Contract Relax	21
Gambar 2.11. Hold Relax dan Contract Relax	21
Gambar 2.12. Hold Relax dan Contract Relax	22
Gambar. 4.2. Daftar Isi <i>Booklet</i>	32
Gambar 4.3. Isi <i>Booklet</i> Penjelasan Stroke.....	33
Gambar 4.4. Isi <i>Booklet</i> Penjelasan Tanda dan gejala stroke dan <i>Hand Function</i>	34
Gambar 4.5. Isi <i>Booklet</i> Penjelasan <i>Virtual Reality</i> dan Leap Motion Controller	35
Gambar 4.6. Isi <i>Booklet</i> Penjelasan <i>Proprioceptive Neuromuscular Facilitation</i> .	38
Gambar. 4.7. Daftar Pustaka <i>Booklet</i>	39

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Daftar Riwayat Hidup
Lampiran 2	<i>Booklet</i>
Lampiran 3	Lembar Konsultasi Tugas Akhir

DAFTAR SINGKATAN

WHO	<i>World Health Organization</i>
WMFT	<i>Wolf Motor Functional Test</i>
PNF	<i>Proprioceptive neuromuscular facilitation</i>
KIE	Komunikasi, Informasi, Edukasi

DAFTAR SIMBOL

x	Kali
%	Persen