

DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL DEPAN	i
SAMPUL DALAM.....	ii
PRASYARAT GELAR.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN <i>PROJECT AKHIR</i>	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	v
PENGESAHAN PEMBIMBING.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI.....	viii
<i>SUMMARY</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
A. Anak Usia 4-5 Tahun	4
1. Definisi Anak Usia 4-5 Tahun	4
2. Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun	4
3. Permasalahan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun Di Era Pand- emi <i>Covid-19</i>	5
B. <i>Brain Gym</i>	7
1. Definisi <i>Brain Gym</i>	7
2. Indikasi dan Kontraindikasi <i>Brain Gym</i>	7
3. Gerakan <i>Brain Gym</i>	8
4. Dosis <i>Brain Gym</i>	14
5. Mekanisme <i>Brain gym</i> untuk Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun.....	14
C. Aktivitas Fungsional Rekreasi (AFR).....	16
1. Definisi Aktivitas Fungsional Rekreasi (AFR).....	16
2. Konsep Dasar AFR	17
3. Indikasi dan Kontraindikasi AFR	18

4. Latihan AFR	18
5. Dosis AFR.....	19
6. Mekanisme AFR untuk Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun	19
D. Media Komunikasi Informasi dan Edukasi (KIE)	20
1. Definisi Komunikasi Informasi dan Edukasi.....	20
2. Macam-Macam Komunikasi Informasi dan Edukasi	20
3. <i>Booklet</i>	21
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN	23
A. Teknik atau Cara Pelaksanaan Program KIE.....	23
B. Nama <i>Project</i> Luaran	23
C. Tujuan <i>Project</i> Luaran	23
D. Keaslian Karya <i>Project</i>	24
E. Deskripsi Desain <i>Project</i> Luaran	24
BAB IV LUARAN YANG DICAPAI.....	25
A. Hasil yang Dicapai <i>Booklet</i>	25
B. Pembahasan <i>Booklet</i>	25
C. Rencana Tindak Lanjut dari Produk yang Dihasilkan	41
BAB V PENUTUP.....	43
A. Kesimpulan	43
B. Saran.....	43

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN