

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN	
SAMPUL DALAM.....	
PERSYARATAN GELAR	
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN PENGUJI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH DAN SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Lansia	5
1. Definisi.....	5
2. Batasan Lansia.....	5
3. Perubahan Fisiologis Dan Psikologis Pada Lansia.....	6
4. Masalah Kesehatan Pada Lansia	7
B. Gout Arthritis	8
1. Definisi.....	8
2. Etiologi.....	8
3. Manifestasi Klinis.....	8
4. Klasifikasi	9
5. Penatalaksanaan.....	9
6. Patofisiologi	10
C. Nyeri Sendi	10

1. Definisi.....	10
2. Etiologi.....	11
3. Klasifikasi Nyeri.....	11
4. Skala dan Intensitas Nyeri	12
5. Pengkajian Nyeri	13
6. Patofisiologi	13
D. Senam Ergonomik.....	14
1. Definisi	14
2. Manfaat	14
3. Indikasi dan Kontraindikasi	15
4. Teknik	15
E. Media Video.....	22
1. Definisi.....	22
2. Manfaat	22
3. Kelebihan dan Kelemahan	22
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN.....	24
A. Tema Project Luaran	24
B. Tujuan Project Luaran	24
C. Keaslian Karya Project	24
D. Pedoman Pembuatan Media Video	26
BAB IV LUARAN YANG DICAPAI.....	31
BAB V PENUTUP	33
A. Kesimpulan	33
B. Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN	39