

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
PENGESAHAN PENGUJI	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
A. Landasan Teori.....	6
1. Fungsi Kognitif.....	6
2. Dimensia	7
3. Senam Otak	11
B. Media Pendidikan Kesehatan Video	15
1. Pengertian Video.....	15
2. Manfaat Video	15
3. Produk Luaran yang Pernah Dibuat	15
BAB III DESKRIPSI DESAIN YANG DIHASILKAN	18
A. Jenis Luaran dan Media	18
B. Tujuan.....	18
C. Tema.....	18
D. Waktu Pembuatan Media.....	18
E. Media yang Digunakan.....	18
F. Jalannya Pembuatan Media.....	18
BAB IV LUARAN YANG DICAPAI	21
BAB V PENUTUP	24
A. Kesimpulan	24
B. Saran.....	24
DAFTAR PUSTAKA	25
LAMPIRAN	26

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Cross/Gerakan Silang.....	12
Gambar 2. Gerakan Lazy Eight.....	12
Gambar 3. Putaran Leher	13
Gambar 4. Mengaktifkan tangan	13
Gambar 5. Burung Manguni.....	14
Gambar 6. Saklar Otak.....	14
Gambar 7. Menguap Berenergi	15
Gambar 4.1 Senam Otak	22
Gambar 4.2 Senam Otak (Screenshot Video).....	22
Gambar 4.3 Thank you.....	23