

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPAN	i
SAMPUL DALAM	ii
PRASYARAT GELAR	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
PERSETUJUAN PEMBIMBING	vii
PENGESAHAN PENGUJI.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
ABSTRAK.....	xi
ABSTRACT	xii
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xix
DAFTAR ISTILAH DAN SIMBOL	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. <u>Latar Belakang.....</u>	<u>1</u>
B. <u>Rumusan Permasalahan.....</u>	<u>4</u>
C. <u>Tujuan Penelitian.....</u>	<u>4</u>
1. <u>Tujuan Umum</u>	<u>4</u>
2. <u>Tujuan Khusus</u>	<u>4</u>
D. <u>Manfaat Penelitian.....</u>	<u>4</u>
BAB II TINJAUAN LITERATUR	6
A. <u>Anak</u>	<u>6</u>
1. <u>Pengertian Anak Prasekolah</u>	<u>6</u>
2. <u>Tahap Perkembangan Usia Prasekolah</u>	<u>6</u>
B. <u>Hospitalisasi</u>	<u>6</u>
1. <u>Pengertian Hospitalisasi.....</u>	<u>6</u>
2. <u>Dampak dari hospitalisasi.....</u>	<u>8</u>
3. <u>Cara mengatasi dampak hospitalisasi</u>	<u>8</u>
C. <u>Kecemasan / Ansietas.....</u>	<u>9</u>

1.	<u>Pengertian Kecemasan</u>	<u>9</u>
2.	<u>Faktor Yang Mempengaruhi Kecemasan Pada Anak</u>	<u>9</u>
3.	<u>Tanda – Tanda Kecemasan</u>	<u>9</u>
4.	<u>Klasifikasi Cemas</u>	<u>10</u>
5.	<u>Alat Ukur Kecemasan</u>	<u>10</u>
D.	<u>Terapi Bermain</u>	<u>11</u>
1.	<u>Pengertian Terapi Bermain</u>	<u>11</u>
2.	<u>Tujuan Terapi Bermain</u>	<u>12</u>
3.	<u>Manfaat Terapi Bermain</u>	<u>12</u>
4.	<u>Jenis Permainan / Karakteristik Permainan</u>	<u>13</u>
5.	<u>Permainan Lego</u>	<u>15</u>
6.	<u>Faktor Yang Mempengaruhi Aktivitas Bermain.....</u>	<u>16</u>
7.	<u>Bermain Di Rumah Sakit.....</u>	<u>17</u>
E.	<u>Asuhan Keperawatan Hospitalisasi Pada Anak.....</u>	<u>18</u>
1.	<u>Pengkajian keperawatan.....</u>	<u>18</u>
2.	<u>Diagnosa Keperawatan</u>	<u>19</u>
3.	<u>Perencanaan Keperawatan</u>	<u>21</u>
4.	<u>Implementasi keperawatan.....</u>	<u>25</u>
5.	<u>Evaluasi.....</u>	<u>25</u>
F.	<u>Konsep Terapi Bermain Lego Terhadap Penurunan Kecemasan Anak Akibat Hospitalisasi.....</u>	<u>26</u>
<u>BAB III METODE PENELITIAN DAN GAMBARAN KASUS.....</u>		<u>28</u>
A.	<u>Rancangan Penelitian</u>	<u>28</u>
B.	<u>Subyek Penelitian</u>	<u>28</u>
C.	<u>Gambaran Kasus.....</u>	<u>29</u>
D.	<u>Definisi Operasional.....</u>	<u>41</u>
E.	<u>Lokasi Dan Waktu</u>	<u>42</u>
F.	<u>Pengumpulan Data.....</u>	<u>42</u>
G.	<u>Pengolahan Data.....</u>	<u>43</u>
H.	<u>Etika Penelitian.....</u>	<u>44</u>
<u>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</u>		<u>46</u>
A.	<u>HASIL</u>	<u>46</u>
1.	<u>Gambaran Lokasi</u>	<u>46</u>
2.	<u>Hasil Penerapan</u>	<u>48</u>
B.	<u>Pembahasan</u>	<u>49</u>

a. <u>Terapi Bermain Lego</u>	<u>49</u>
b. <u>Tingkat Kecemasan.....</u>	<u>52</u>
C. <u>Keterbatasan Penelitian</u>	<u>55</u>
<u>BAB V PENUTUP</u>	<u>56</u>
A. <u>KESIMPULAN</u>	<u>56</u>
B. <u>SARAN</u>	<u>56</u>
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	<u>xx</u>
<u>LAMPIRAN</u>	<u>xxii</u>