

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH AKHIR NERS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
PENGESAHAN PENGUJI	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Permasalahan	3
C. Tujuan Penelitian	3
1. Tujuan Umum	3
2. Tujuan Khusus	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II	5
TINJAUAN LITERATUR	5
A. Anak.....	5
1. Pengertian Anak Prasekolah.....	5
2. Tahap Perkembangan Usia Prasekolah.....	5
B. Hospitalisasi.....	6
1. Pengertian Hospitalisasi.....	6
2. Dampak dari hospitalisasi.....	7
3. Cara mengatasi dampak hospitalisasi.....	7

C.	Kecemasan / Ansietas	8
1.	Pengertian Kecemasan	8
2.	Faktor Yang Mempengaruhi Kecemasan Pada Anak	8
3.	Tanda-Tanda Kecemasan.....	8
4.	Klasifikasi Cemas	9
5.	Alat Ukur Kecemasan	9
D.	Terapi Bermain	10
1.	Definisi Terapi Bermain	10
2.	Tujuan Terapi Bermain	11
3.	Manfaat Terapi Bermain.....	11
4.	Jenis Permainan / Karakteristik Permainan:.....	12
5.	Permainan Lego	14
6.	Faktor Yang Mempengaruhi Aktivitas Bermain	15
7.	Bermain Di Rumah Sakit.....	15
BAB III	17
METODE PENELITIAN DAN GAMBARAN KASUS	17
A.	Rancangan Penelitian.....	17
B.	Subyek Penelitian	17
C.	Gambaran Kasus	18
D.	Definisi Operasional	19
E.	Lokasi Dan Waktu	19
F.	Pengumpulan Data.....	19
G.	Pengolahan Data	20
H.	Etika Penelitian	21
BAB IV	22
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	22
A.	Hasil Penelitian	22
1.	Gambaran Lokasi penelitian.....	22
B.	Hasil Penerapan	22
1.	Hasil tingkat kecemasan pada An. A dan An. K sebelum dilakukan terapi bermain lego..	22

2.	Hasil tingkat kecemasan pada An. A dan An. K setelah dilakukan terapi bermain lego	23
3.	Hasil Perbandingan kedua responden sebelum dan setelah dilakukan terapi bermain lego	23
C.	Pembahasan	24
1.	Hasil pengukuran kecemasan sebelum dilakukan terapi bermain lego	24
2.	Hasil pengukuran kecemasan setelah dilakukan terapi bermain lego.....	24
3.	Hasil Perbandingan kedua responden sebelum dan setelah dilakukan terapi bermain lego	25
D.	Keterbatasan Penelitian.....	26
BAB V	27
PENUTUP	27
A.	KESIMPULAN.....	27
B.	SARAN.....	28
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN	31

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi Operasional Dan Skala Pengukuran.....	19
Tabel 4. 1 Tingkat Kecemasan Pada kedua responden sebelum dilakukan penerapan terapi bermain lego.....	22
Tabel 4. 2 Tingkat Kecemasan Pada kedua responden setelah dilakukan penerapan terapi bermain lego.....	23
Tabel 4. 3 Hasil Perbandingan kedua responden sebelum dan setelah dilakukan penerapan terapi bermain lego.....	23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Lembar 1 Surat Izin Pendahuluan	31
Lampiran Lembar 2 Surat Ijin Penelitian.....	32
Lampiran Lembar 3 Kuesioner Zing Self Anxiety Rate Scale	33
Lampiran Lembar 4 Pengisian Kuesioner Pada Responden	34
Lampiran Lembar 5 Dokumentasi Penerapan Terapi Bermain Lego	35
Lampiran Lembar 6 Riwayat Hidup	36
Lampiran Lembar 7 Konsultasi	37

DAFTAR SINGKATAN

CRT	: <i>Cardiac Resynchronization Therapy</i>
DC	: <i>Dower Catheter</i>
Dr	: <i>Dokter</i>
HCU	: <i>High Care Unit</i>
HFNC	: <i>High Flow Oxygen Therapy</i>
IV	: <i>Intravena</i>
JIH	: <i>Jogja International Hospital</i>
Mg	: <i>Miligram</i>
MmHg	: <i>Milimeter Hydragryum</i>
N	: <i>Nadi</i>
NaCl	: <i>Natrium Klorida</i>
NGT	: <i>Nasogastric Tube</i>
PICU	: <i>Pediatric Intensive Care Unit</i>
RR	: <i>Respiatory Rate</i>
RS	: <i>Rumah Sakit</i>
RSUD	: <i>Rumah Sakit Daerah</i>
S	: <i>Suhu</i>
SP02	: <i>Peripheral Oxygen Saturation</i>
TD	: <i>Tekanan Darah</i>
TTV	: <i>Tanda-Tanda Vital</i>
WHO	: <i>World Health Organization</i>
ZSAS	: <i>Zung Self-rating Anxiety Scale</i>

DAFTAR SIMBOL

%	: Persen
>	: Lebih Dari
<	: Kurang Dari
+	: Tambah
=	: Sama Dengan
/	: Garis Miring
”	: Petik Dua
-	: Sampai
&	: Dan